

COBISS[®]

Kooperativni online bibliografski sistem i servisi

Upravljanje sistemom COBISS

***Uputstva za upotrebu štampača
Zebra S4M***

V1.0

VIF-NA-14-XX

Institut informacijskih znanosti, Maribor, Slovenija

IZUM[®]

© IZUM, 2006.

COBISS, COMARC, COBIB, COLIB, AALIB, IZUM su zaštićeni znaci u posedu javnog zavoda IZUM.

SADRŽAJ

1	Uvod	1
2	Upotreba štampača S4M.....	1
3	Opis štampača.....	2
4	Instalacija štampača.....	3
4.1	Okruženje Windows.....	3
4.2	Terminal VT510.....	3
5	Nameštanje trake s nalepnicama i ribona.....	3
6	Učitavanje logotipa biblioteke.....	5
6.1	Tehnički uslovi.....	5
6.2	Koraci kod učitavanja logotipa	5

SLIKE

Slika 1: Terminal VT510 i štampač	1
Slika 2: Personalni računar i štampač	1
Slika 3: Zadnja strana štampača S4M	2
Slika 4: Štampač Zebra S4M ispod poklopca	2
Slika 5: Kontrolna tabla štampača	3
Slika 6: Otvaranje glave i nameštanje koluta s nalepnicama	4
Slika 7: Uvođenje trake s nalepnicama kroz vodila	4
Slika 8: Nameštanje upotrebijene trake na valjak	5
Slika 9: Učitavanje logotipa	6
Slika 10: Zaključna poruka kod učitavanja logotipa	6

1 Uvod

U dokumentu je reč o upotrebi štampača Zebra S4M™ (priključivanje, zamena papira isl.) za rad u sistemu COBISS.

2 Upotreba štampača S4M

Štampač Zebra S4M se u sistem COBISS može priključiti na terminal VT510 ili personalni računar (v. slike 1 i 2).



Slika 1: Terminal VT510 i štampač

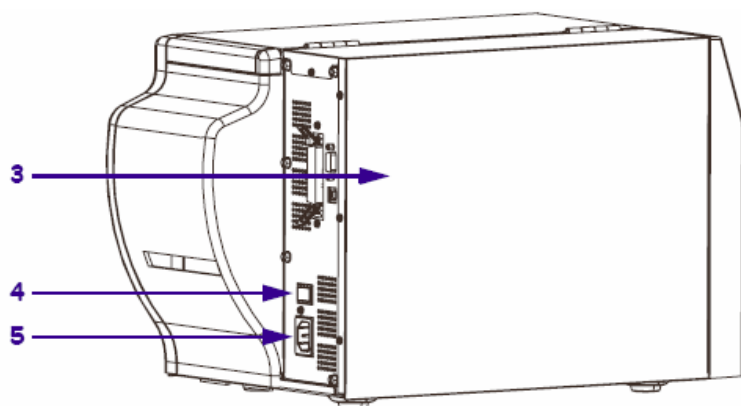


Slika 2: Personalni računar i štampač

U štampač su serijski ugrađena tri interfejsa:

- paralelni,
- serijski,
- USB.

Za priključivanje koristimo odgovarajući priključni kabl. **Upotrebu interfejsa USB za rad u sistemu COBISS ne savetujemo!**



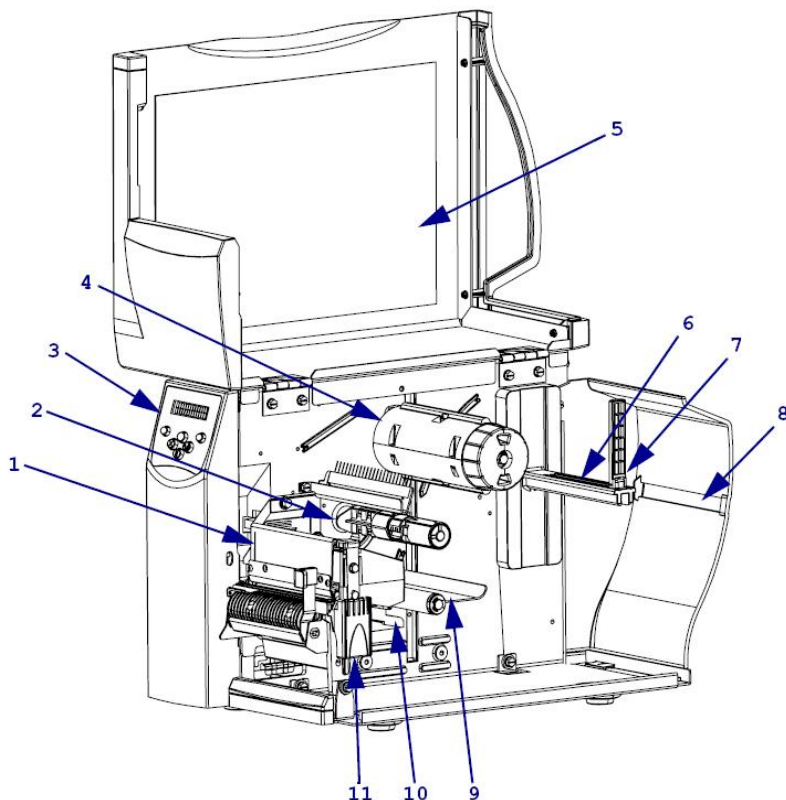
- 3 poklopac
- 4 sklopka za uklop/isklop
- 5 napajanje ~220 V

Slika 3: Zadnja strana štampača S4M

Štampač se može priključiti i na štampački server; tada funkcioniše kao *sistemski red čekanja*. U tom slučaju za štampač je potrebno srediti sistemske parametre i unutar sistema COBISS. Za izvođenje te akcije potrebno je saopštiti tip i MAC-adresu servera na e-adresu: cobisservis@izum.si.

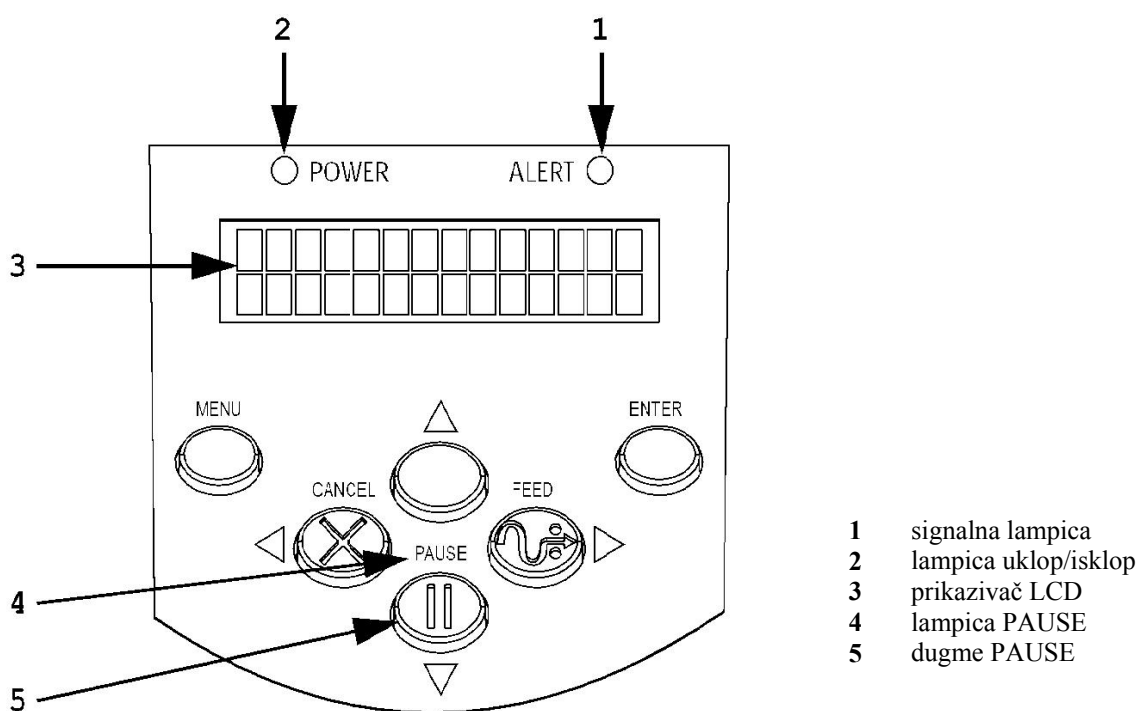
3 Opis štampača

Štampač opisuju slike 4 i 5.



- 1 glava štampača
- 2 vreteno s ribonom
- 3 kontrolna tabla
- 4 valjak za preuzimanje trake
- 5 poklopac
- 6 stalak za medij
- 7 vodilo za medij
- 8 prorez za beskonačni papir
- 9 sistem za kontrolu pomeranja medija
- 10 vodilo za medij
- 11 zasun za glavu

Slika 4: Štampač Zebra S4M ispod poklopca



Slika 5: Kontrolna tabla štampača

4 Instalacija štampača

4.1 Okruženje Windows

Štampač Zebra S4M u okruženju Windows instaliramo kao **Generic/TextOnly**.

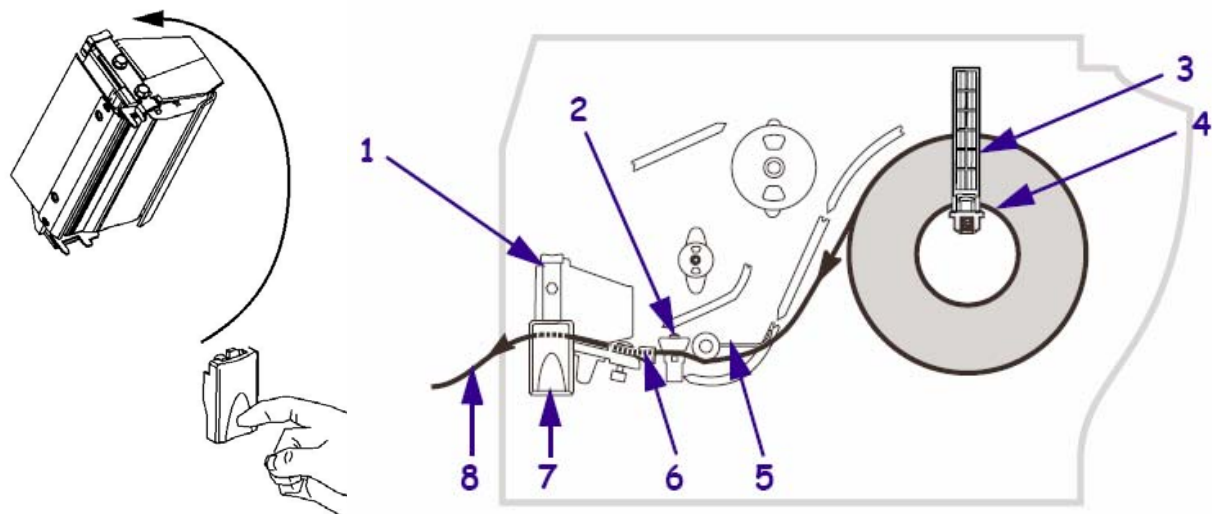
4.2 Terminal VT510

Tipkom **F3** stižemo u *Set up* i podesimo vrednost parametra za štampač s obzirom na upotrebljen izlaz. Štampač možemo da priključimo na *comm1*, *comm2* ili *Paralell1*:

```
Set Up Terminal
Printer - Port select -(S1= Comm2 print= Comm1)ali
                    (S1= comm1 print= comm2)ali
                    (S1= commX print= paralell); X=1,2
```

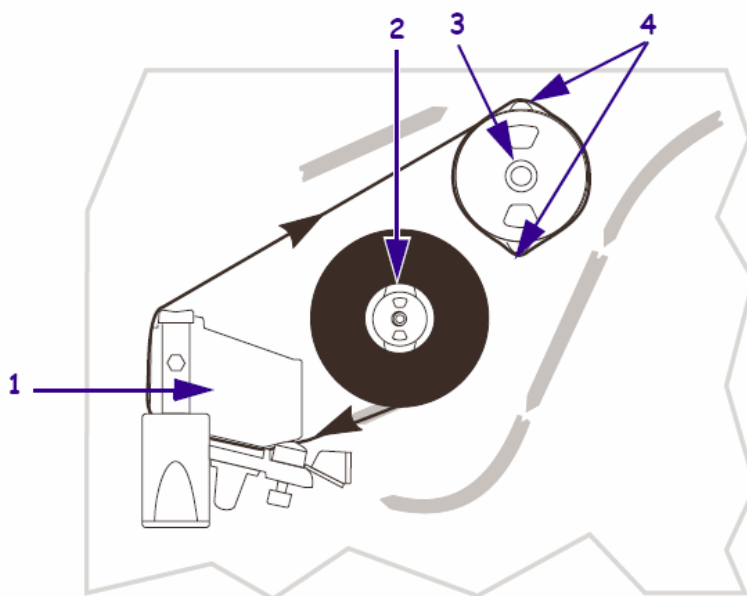
5 Nameštanje trake s nalepnicama i ribona

Otvorimo poklopac štampača, oslobodimo glavu i kolut s nalepnicama postavimo kao što je prikazano na slikama 6 i 7. Ceo kolut postavimo na nosač, a traku sa nalepnicama uvedemo kroz vodilo.



- | | | | |
|---|-----------------------------------|---|--------------------------|
| 1 | glava | 5 | vodilo medija |
| 2 | senzor prisustva papira/nalepnica | 6 | vodilo medija |
| 3 | vodilo za medij | 7 | dugme za otvaranje glave |
| 4 | stalak za medij | 8 | papir/nalepnice |

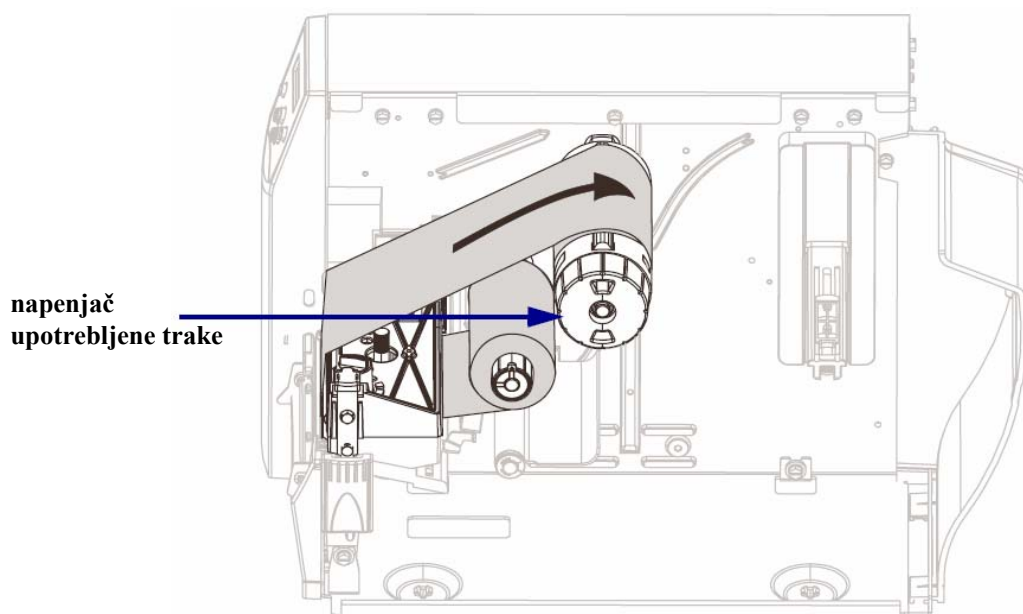
Slika 6: Otvaranje glave i nameštanje koluta s nalepticama



- | | | | |
|---|-----------------|---|-----------------------------|
| 1 | glava | 3 | valjak za preuzimanje trake |
| 2 | valjak za traku | 4 | napenjač preuzete trake |

Slika 7: Uvodenje trake s nalepticama kroz vodila

Upotrebljena traka mota se na valjak s napenjačem trake. Namestimo ga na način prikazan na slici 8.



Slika 8: Nameštanje upotrebljene trake na valjak

6 Učitavanje logotipa biblioteke

6.1 Tehnički uslovi

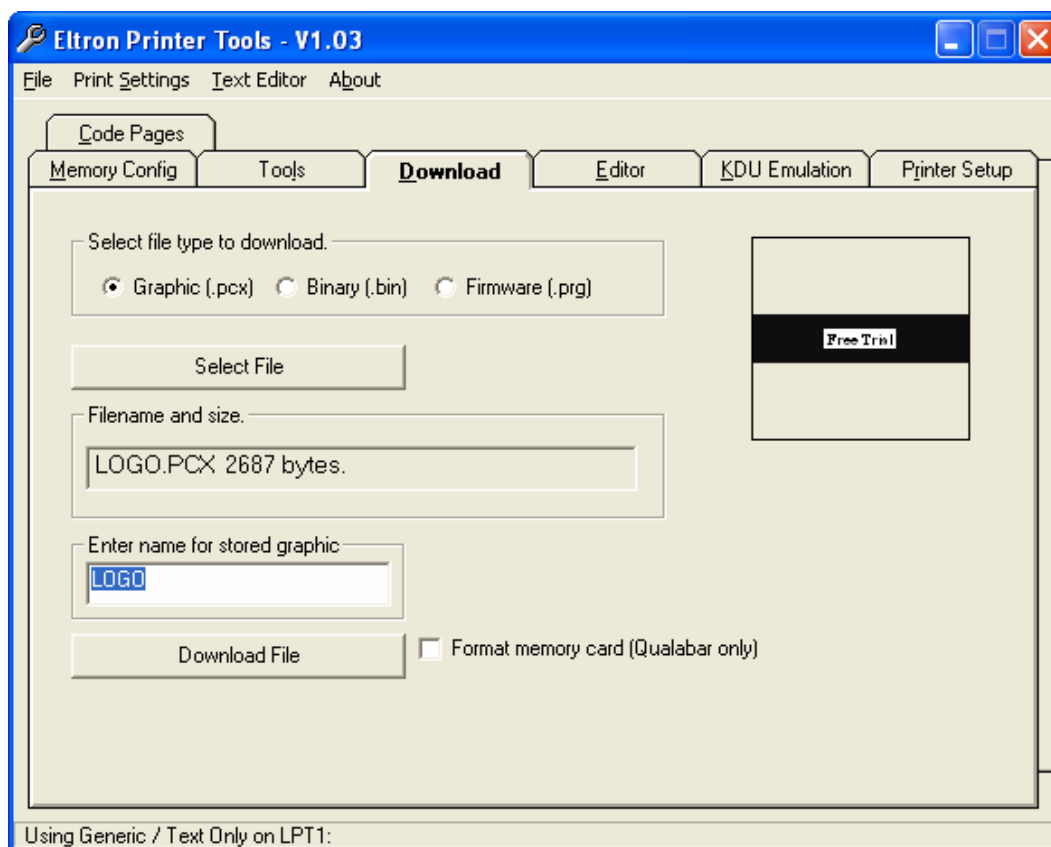
Za učitavanje logotipa biblioteke moraju biti ispunjeni sledeći tehnički uslovi:

1. štampač mora biti instaliran na personalni računar i priključen na njega,
2. mora biti instaliran programski paket **EiTOOLS**,
3. datoteka mora biti pripremljena u formatu **.PCX** (veličine nekoliko KB).

6.2 Koraci kod učitavanja logotipa

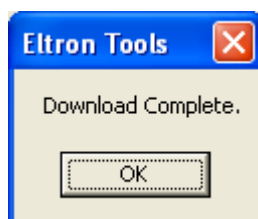
Logotip biblioteke učitamo sa 2 koraka.

1. Startujemo program **Eltron TOOLS** (v. sliku 9).



Slika 9: Učitavanje logotipa

2. Na jezičku **Download** označimo grafički prenos i izaberemo datoteku u formatu *.PCX* sa izborom dugmeta **Select File**. Ime grafike je *LOGO*. Izaberemo dugme **Download File**. Nakon zaključenog prenosa ispiše se *Download complete* (v. sliku 10).



Slika 10: Zaključna poruka kod učitavanja logotipa